**Załącznik nr 3**

***\*Materiały pochodzą ze strony:*** [***http://kodowanienadywanie.blogspot.com/***](http://kodowanienadywanie.blogspot.com/)

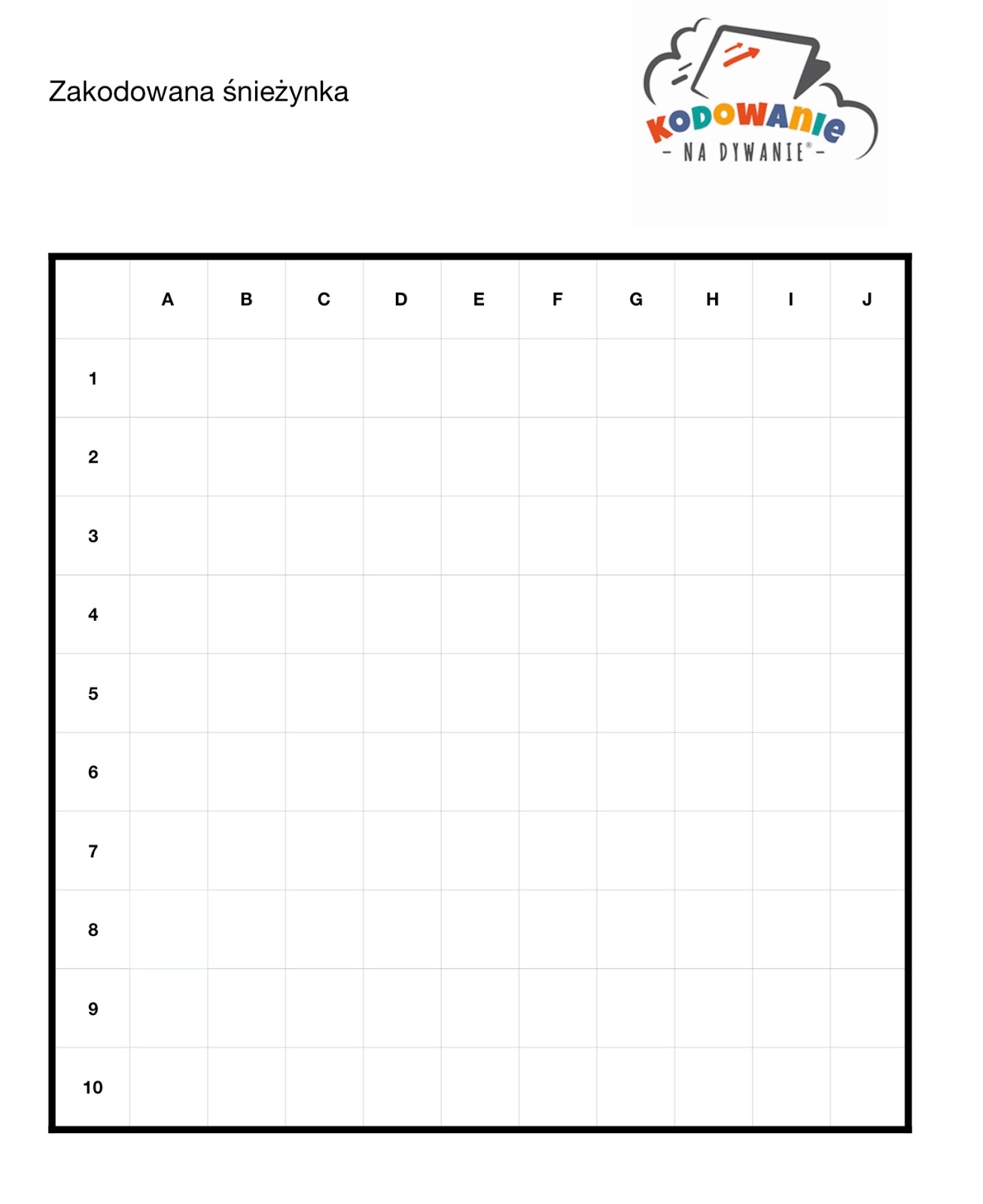
**Zabawy z kodowaniem „Zajączek szuka koszyczka z pisankami”.**

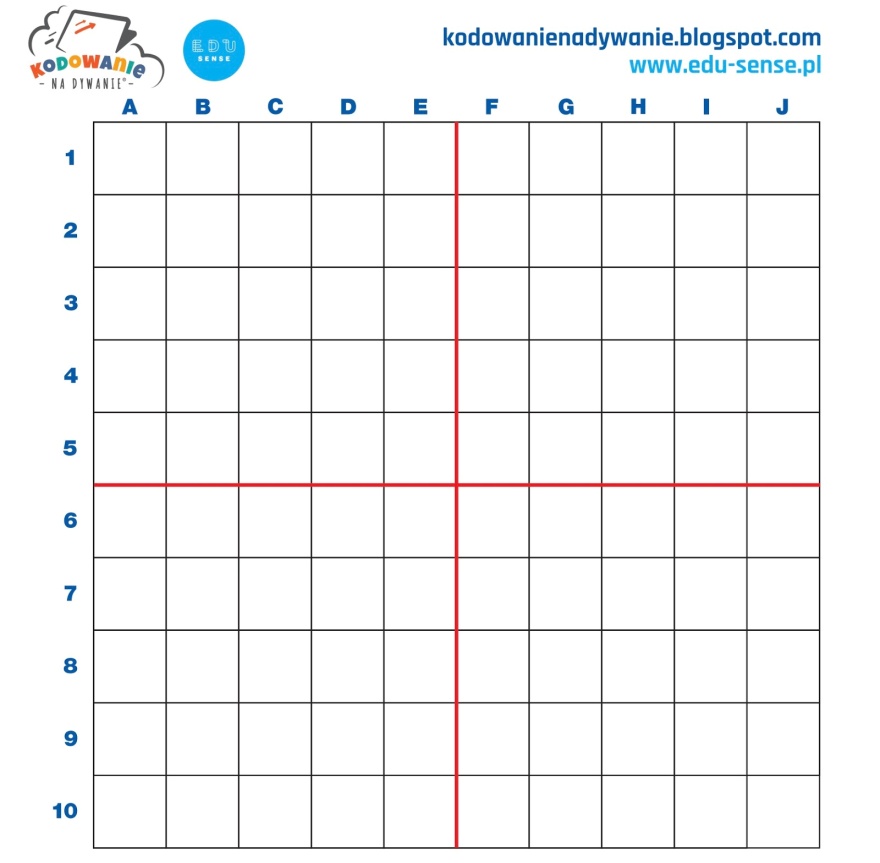
Potrzebne materiały:

* Kartka papieru lub wydrukowana plansza do kodowania (w załączniku MATA)
* Pisaki lub kredki

Etapy zabawy

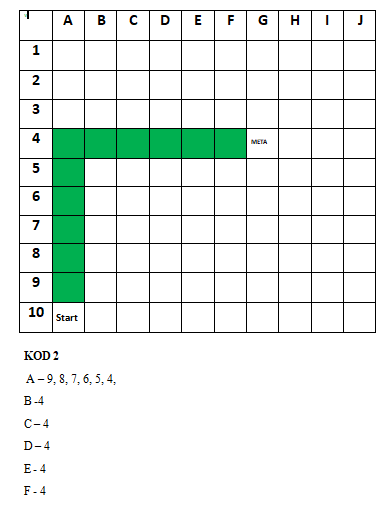
1. Na początku zapoznajemy się z zasadami oraz z planszą i jej przeznaczeniem.
2. Plansza składa się z kratek. To od nas zależy, czy nasza plansza będzie miała ich więcej, czy mniej. Ważne, aby była zawsze w kształcie kwadratu i miała tyle samo kratek w poziomie, jak i w pionie.





**Droga zajączka od startu do mety**

1. Na kartce papieru zaznaczamy pole „Start” (skąd wyrusza zajączek) oraz „Meta” (gdzie znajduje się meta „koszyczek z pisankami”).
2. Następnie rozpisujemy drogę zajączka z wykorzystaniem kodu (tak jak przy grze w „statki, np. A – 9, A – 8, A – 7, A – 6 itd.):
3. Zadaniem dziecka jest odnaleźć daną kratkę i ją pokolorować. Tak kolorując kratka po kratce dziecko wyznacza drogę, jaką pokona „zajączek” od pola startu do mety.



**Życzę udanej zabawy z „kodowaniem”.**

Wielkanocne kodowanie <http://kodowanienadywanie.blogspot.com/2020/04/zadania-bez-nudy-wielkanoc.html>

Propozycje dyktand graficznych

<https://drive.google.com/drive/folders/0B1kLPkM2vBsZYWUwQ3JQMEcxQjQ>